

V G PRESENNA KUMAR-GHS,KALLOOPARA

5.കമ്പ്യൂട്ടർ എന്ന യന്ത്രം

Question Type:Multiple Choice

Level of Question:EASY

1. ഗ്നു/ലിനക്സ് ഓപ്പറേറ്റിംഗ് സിസ്റ്റത്തിൽ പ്രോഗ്രാം ഫയലുകൾ സൂക്ഷിക്കുന്ന പാർട്ടീഷൻ.

- a) root
- b)home
- c) swap
- d)New partition

ഉത്തരം. a) root

Level of Question:EASY

2. പെൻഡ്രൈവിൽ പാർട്ടീഷൻ ഉണ്ടാക്കാൻ സഹായിക്കുന്ന പ്രോഗ്രാം

- a)System info
- b) Disk Utility
- c)Start upManager
- d)Start up Disk creator

ഉത്തരം. b) Disk Utility

Level of Question:Average

3. റാമിന്റെ സംഭരണശേഷിയേക്കാൾ വലിയ ഫയലുകൾ പ്രവർത്തിപ്പിക്കാൻ ഹാർഡ് ഡിസ്കിൽ തയ്യാറാക്കുന്ന ഫയൽസിസ്റ്റം.

- a) root
- b)home
- c)swap
- d)New partition

ഉത്തരം. c)swap

Level of Question:Average

4.ഓപ്പറേറ്റിംഗ് സിസ്റ്റത്തിന്റെ പ്രവർത്തനത്തിനാവശ്യമായ നിർദ്ദേശം നൽകുന്ന പ്രോഗ്രാം.

- a)System info
- b) BIOS
- c)Start upManager
- d)Start up Disk creator

ഉത്തരം. b) BIOS

Level of Question:Difficult

5. SMPS-എന്നതിന്റെ പൂർണ്ണരൂപം.

- a)Startup Mode Power Supply
- b) Startup Multiple Power Supply
- c)Switched Mode Power Supply
- d)Switched Multiple Power Supply

ഉത്തരം.c)Switched Mode Power Supply

Question Type:Very Short Answer

Level of Question:Difficult

- 1. ഒരു മദർ ബോർഡിലുള്ള രണ്ട് പ്രധാന VLSI ചിപ്പുകൾ
 - a) മെമ്മറി നിയന്ത്രണ ഹബ്ബ് b) ക്യാഷ് മെമ്മറി
 - c) സി.പി.യു. ക്യാഷ് d) ഇൻ പൂട്ട് ഔട്ട് പൂട്ട് ഹബ്ബ്

ഉത്തരം. a) മെമ്മറി നിയന്ത്രണ ഹബ്ബ്
d) ഇൻ പൂട്ട് ഔട്ട് പൂട്ട് ഹബ്ബ്

Level of Question:Average

- 2. കമ്പ്യൂട്ടർ ഉപയോഗിക്കുന്ന ഡാറ്റാ സംഭരണ ഉപകരണങ്ങളിൽ ഉൾപ്പെടുന്നവ
 - a) ഹാർഡ് ഡിസ്ക് b) സി.ഡി. ഡി.വി.ഡി. ഡ്രൈവ്
 - c)പെൻ ഡ്രൈവ് d) മെമ്മറി സ്റ്റോറേജുകൾ

ഉത്തരം. a) ഹാർഡ് ഡിസ്ക് c)പെൻ ഡ്രൈവ്

Level of Question:Average

- 3. BIOS -നെ സംബന്ധിച്ച് ശരിയായ പ്രസ്താവനകൾ
 - a) സിസ്റ്റം പവർ ഓൺ ചെയ്യുമ്പോൾ എല്ലാ ഘടകങ്ങളും പ്രവർത്തന ക്ഷമമാണോയെന്ന് പരിശോധിക്കുന്നു
 - b) സിസ്റ്റം പ്രവർത്തിക്കാതിരിക്കുമ്പോൾ റാമിൽ വിവരങ്ങൾ ശരിയായി സൂക്ഷിക്കുന്നു.
 - c) സിസ്റ്റം പ്രവർത്തിക്കാതിരിക്കുമ്പോൾ കമ്പ്യൂട്ടർ ക്ലോക്കിന്റെ സമയം ശരിയായി സൂക്ഷിക്കുന്നു.
 - d) മൗസ്, കീ ബോർഡ് എന്നിവ പ്രവർത്തിക്കാനുള്ള പ്രോഗ്രാം സജ്ജീകരിക്കുന്നതിൽ BIOS ന് പങ്കില്ല.

ഉത്തരം. a) സിസ്റ്റം പവർ ഓൺ ചെയ്യുമ്പോൾ എല്ലാ ഘടകങ്ങളും പ്രവർത്തന ക്ഷമമാണോയെന്ന് പരിശോധിക്കുന്നു
c) സിസ്റ്റം പ്രവർത്തിക്കാതിരിക്കുമ്പോൾ കമ്പ്യൂട്ടർ ക്ലോക്കിന്റെ സമയം ശരിയായി സൂക്ഷിക്കുന്നു.

Question Type:Short Answer

Level of Question:Easy

1) പോർട്ടുകൾ

സെറ്റ് 1

- a) ഡസ്ക് ടോപ്പ് കമ്പ്യൂട്ടറിൽ സാധാരണ മൗസ്, കീ ബോർഡ് എന്നിവ ഘടിപ്പിക്കുന്നത് VGA പോർട്ടിലാണ്.
- b) ഡസ്ക് ടോപ്പ് കമ്പ്യൂട്ടറിൽ സാധാരണ മൗസ്, കീ ബോർഡ് എന്നിവ ഘടിപ്പിക്കുന്നത് PS2 പോർട്ടിലാണ്.
- c) ഡസ്ക് ടോപ്പ് കമ്പ്യൂട്ടറിൽ സാധാരണമൗസ്, കീ ബോർഡ് എന്നിവ ഘടിപ്പിക്കുന്നത് USB പോർട്ടിലാണ്.
- d) ഡസ്ക് ടോപ്പ് കമ്പ്യൂട്ടറിൽ സാധാരണമൗസ്, കീ ബോർഡ് എന്നിവ ഘടിപ്പിക്കുന്നത് TRS Plug പോർട്ടിലാണ്.

ഉത്തരം. b) ഡസ്ക് ടോപ്പ് കമ്പ്യൂട്ടറിൽ സാധാരണ മൗസ്, കീ ബോർഡ് എന്നിവ ഘടിപ്പിക്കുന്നത് PS2 പോർട്ടിലാണ്.

സെറ്റ് 2

- a) പ്രൊജക്ടർ മോണിറ്റർ എന്നിവ ഘടിപ്പിക്കുന്നത് VGA പോർട്ടിലാണ്.
- b) പ്രൊജക്ടർ മോണിറ്റർ എന്നിവ ഘടിപ്പിക്കുന്നത് PS2 പോർട്ടിലാണ്.
- c) പ്രൊജക്ടർ മോണിറ്റർ എന്നിവ ഘടിപ്പിക്കുന്നത് USB പോർട്ടിലാണ്.
- d) പ്രൊജക്ടർ മോണിറ്റർ എന്നിവ ഘടിപ്പിക്കുന്നത് TRS Plug പോർട്ടിലാണ്.

ഉത്തരം. a) പ്രൊജക്ടർ മോണിറ്റർ എന്നിവ ഘടിപ്പിക്കുന്നത് VGA പോർട്ടിലാണ്.

സെറ്റ് 3

- a) പെൻഡ്രൈവ് സ്കാനർ എന്നിവ ഘടിപ്പിക്കുന്നത് VGA പോർട്ടിലാണ്.
- b) പെൻഡ്രൈവ് സ്കാനർ എന്നിവ ഘടിപ്പിക്കുന്നത് PS2 പോർട്ടിലാണ്.
- c) പെൻഡ്രൈവ് സ്കാനർ എന്നിവ ഘടിപ്പിക്കുന്നത് USB പോർട്ടിലാണ്.
- d) പെൻഡ്രൈവ് സ്കാനർ എന്നിവ ഘടിപ്പിക്കുന്നത് TRS Plug പോർട്ടിലാണ്.

ഉത്തരം. c) പെൻഡ്രൈവ് സ്കാനർ എന്നിവ ഘടിപ്പിക്കുന്നത് USB പോർട്ടിലാണ്.

സെറ്റ് 4

- a) മൈക്രോഫോൺ, സ്പീക്കർ എന്നിവ ഘടിപ്പിക്കുന്നത് VGA പോർട്ടിലാണ്.
- b) മൈക്രോഫോൺ, സ്പീക്കർ എന്നിവ ഘടിപ്പിക്കുന്നത് PS2 പോർട്ടിലാണ്.
- c) മൈക്രോഫോൺ, സ്പീക്കർ എന്നിവ ഘടിപ്പിക്കുന്നത് USB പോർട്ടിലാണ്.
- d) മൈക്രോഫോൺ, സ്പീക്കർ എന്നിവ ഘടിപ്പിക്കുന്നത് TRS Plug പോർട്ടിലാണ്.

ഉത്തരം. മൈക്രോഫോൺ, സ്പീക്കർ എന്നിവ ഘടിപ്പിക്കുന്നത് TRS Plug പോർട്ടിലാണ്.

Level of Question: Easy

2)റാൻഡം ആക്സസ് മെമ്മറി (RAM)

സെറ്റ് 1

- a) ബൂട്ട് ഡിവൈസിൽ നിന്നും എടുത്തു വെച്ച വിവരങ്ങൾ ആവശ്യത്തിനനുസരിച്ച് പ്രോസസറിന് ലഭ്യമാക്കുന്നു
- b) ബൂട്ട് ഡിവൈസിൽ നിന്നും എടുത്തു വെച്ച വിവരങ്ങൾ ഒരേ സമയം മുഴുവനായി പ്രോസസറിന് ലഭ്യമാക്കുന്നു
- c) റാം ഒരു ഡേറ്റാ സംഭരണ ഉപകരണമല്ല
- d) റാം ഒരു സ്ഥിര ഡേറ്റാ സംഭരണ ഉപകരണമാണ്

ഉത്തരം. a) ബൂട്ട് ഡിവൈസിൽ നിന്നും എടുത്തു വെച്ച വിവരങ്ങൾ ആവശ്യത്തിനനുസരിച്ച് പ്രോസസറിന് ലഭ്യമാക്കുന്നു

സെറ്റ് 2

- a) ബൂട്ട് ഡിവൈസിൽ നിന്ന് റാമിലേക്കുള്ള ബുട്ടിംഗ് Copy-Paste ന് സമാനമാണ്
- b) ബൂട്ട് ഡിവൈസിൽ നിന്ന് റാമിലേക്കുള്ള ബുട്ടിംഗ് Cut-Paste ന് സമാനമാണ്
- c) ബുട്ടിംഗിന്റെ ഫലമായി ബൂട്ട് ഡിവൈസ് ശൂന്യമാകും
- d) ബുട്ടിംഗിന്റെ ഫലമായി റാമിന്റെ സംഭരണ ശേഷി വ്യത്യാസപ്പെടും

ഉത്തരം. a) ബൂട്ട് ഡിവൈസിൽ നിന്ന് റാമിലേക്കുള്ള ബുട്ടിംഗ് Copy-Paste ന് സമാനമാണ്

സെറ്റ് 3

- a) കമ്പ്യൂട്ടർ പ്രവർത്തനം നിർത്തുമ്പോൾ റാമിലുള്ള വിവരങ്ങൾ നഷ്ടപ്പെടുന്നില്ല.
- b) കമ്പ്യൂട്ടർ പ്രവർത്തനം നിർത്തുമ്പോൾ റാമിലുള്ള വിവരങ്ങൾ നഷ്ടപ്പെടും.

- c) വൈദ്യുത ലഭ്യത തീർന്നാലും റാം പ്രവർത്തിക്കും.
- d) SDR, DDR ഇവയ്ക്ക് ഒരേതരം സ്റ്റോറുകളാണ് ഉപയോഗിക്കുന്നത്.

ഉത്തരം. b) കമ്പ്യൂട്ടർ പ്രവർത്തനം നിർത്തുമ്പോൾ റാമിലുള്ള വിവരങ്ങൾ നഷ്ടപ്പെടും.

സെറ്റ് 4

- a) വിവിധ സ്റ്റീഡിയോ രണ്ട് റാമുകൾ ചേർത്തിട്ടാൽ സ്റ്റീഡിയോയുടെ ആകെ തുകയിൽ പ്രവർത്തിക്കും.
- b) വിവിധ സ്റ്റീഡിയോ രണ്ട് റാമുകൾ ചേർത്തിട്ടാൽ കൂടിയതിന്റെ സ്റ്റീഡിയോ പ്രവർത്തിക്കും.
- c) വിവിധ സ്റ്റീഡിയോ രണ്ട് റാമുകൾ ചേർത്തിട്ടാൽ കുറഞ്ഞതിന്റെ സ്റ്റീഡിയോ പ്രവർത്തിക്കും.

d) വിവിധ സ്റ്റീഡിയോ രണ്ട് റാമുകൾ ചേർത്തിട്ടാൽ വ്യത്യസ്തമായ ഒരു സ്റ്റീഡിയോ പ്രവർത്തിക്കും.

ഉത്തരം. c) വിവിധ സ്റ്റീഡിയോ രണ്ട് റാമുകൾ ചേർത്തിട്ടാൽ കുറഞ്ഞതിന്റെ സ്റ്റീഡിയോ പ്രവർത്തിക്കും.

6.വരകൾക്ക് ജീവൻ പകരാം

Question Type:Multiple Choice

Level of Question:EASY

1) Tupi:2D Magic-ൽ പുതിയ ക്യാൻവാസ് എടുക്കുവാൻ ചെയ്യേണ്ട പ്രവർത്തനം

- a) File -->New
- b)File -->New-->New project
- c) File -->Open Project
- d)File -->Open

ഉത്തരം.b)File -->New-->New project

Level of Question:EASY

2) Tupi-യിൽ ആനിമേഷൻ പ്രവർത്തിപ്പിക്കുവാൻ തെരഞ്ഞെടുക്കേണ്ട മെനു

- a)player
- b)animation
- c) open project
- d)module

ഉത്തരം. a)player

Level of Question:AVERAGE

3) ചലിപ്പിക്കേണ്ട ചിത്രങ്ങളെ ഉൾപ്പെടുത്താൻ എടുക്കേണ്ട ക്യാൻവാസ് ഏത് മോഡിൽ ഉള്ളതാകണം.

- a)Frames mode
- b)Backgrounds mode
- c) Animation mode
- d)edit mode

ഉത്തരം. a)Frames mode

Level of Question:AVERAGE

4) insert-->Bitmap മെനു വഴി ഉൾപ്പെടുത്താൻ കഴിയാത്ത ചിത്രഫയലുകൾ

a).png b).jpg

c).xcf d).svg

ഉത്തരം. d).svg

Level of Question:AVERAGE

5) Tupi-യിൽ നിന്നും ഫയലിനെ വീഡിയോ ആയി സേവ് ചെയ്യാൻ തെരഞ്ഞെടുക്കേണ്ട മാർഗം

a)File-->export project b)File-->save project

c) File-->import project d)File-->new project

ഉത്തരം. a)File-->export project

Question Type:Very Short Answer

Level of Question:AVERAGE

1) Tupi-യിൽ ഉൾപ്പെടുത്തേണ്ട ഒരു ചിത്രത്തെ പല ഭാഗങ്ങളായി Gimp ൽ വരച്ച് സേവ് ചെയ്യുമ്പോൾ ശ്രദ്ധിക്കേണ്ട കാര്യങ്ങൾ

a)ബാക്ക് ഗ്രൗണ്ട് ലെയർ ഡിലീറ്റ് ചെയ്യണം

b)ചിത്രം .png ഫോർമാറ്റിൽ സേവ് ചെയ്യണം

c)ബാക്ക് ഗ്രൗണ്ട് ലെയർ ഹൈഡ് ചെയ്യണം

d)ചിത്രം .xcf ഫോർമാറ്റിൽ സേവ് ചെയ്യണം

ഉത്തരം. a)ബാക്ക് ഗ്രൗണ്ട് ലെയർ ഡിലീറ്റ് ചെയ്യണം

b)ചിത്രം .png ഫോർമാറ്റിൽ സേവ് ചെയ്യണം

Level of Question:EASY

2) താഴെ പറയുന്നതിൽ ദ്വിമാന അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകൾ ഏവ

a)Tupi b)pencil

c)ബ്ലൈൻഡർ d)ഡയ

ഉത്തരം. a)Tupi b)pencil

Level of Question:Average

3) പശ്ചാത്തലത്തിന്റെയും വിമാനത്തിന്റെയും ചിത്രം ഇൻസേർട്ട് ചെയ്ത ശേഷം മോഹൻ പശ്ചാത്തലം ചലിപ്പിച്ച് വിമാനത്തിന് ചലന പ്രതീതി നൽകുവാൻ തീരുമാനിച്ചു

ഇതിനായി ശ്രദിക്കേണ്ട വസ്തുതകൾ

- a)പശ്ചാത്തല ചിത്രം ഫ്രെയിം മോഡിൽ ആക്കണം
- b)പശ്ചാത്തല ചിത്രം ബായ്ക്ക് ഗ്രൗണ്ട് മോഡിൽ ആക്കണം
- c)പശ്ചാത്തലം സെലക്ട് ചെയ്ത വലുതാക്കി വിമാനം സഞ്ചരിക്കേണ്ടതിന്റെ എതിർ ദിശയിൽ നീക്കണം
- d)പശ്ചാത്തലം സെലക്ട് ചെയ്ത വലുതാക്കി വിമാനം സഞ്ചരിക്കേണ്ടതിന്റെ അതേ ദിശയിൽ നീക്കണം

ഉത്തരം. a)പശ്ചാത്തല ചിത്രം ഫ്രെയിം മോഡിൽ ആക്കണം
 c)പശ്ചാത്തലം സെലക്ട് ചെയ്ത വലുതാക്കി വിമാനം സഞ്ചരിക്കേണ്ടതിന്റെ എതിർ ദിശയിൽ നീക്കണം

Question Type:Short Answer

Level of Question:AVERAGE

Tupi:2D magic

സെറ്റ് 1

- a) Gnu-Linux-ലെ പ്രധാന സിമുലേഷൻസോഫ്റ്റ് വെയറാണ് Tupi
- b) Gnu-Linux-ലെ പ്രധാന എഡിറ്റർസോഫ്റ്റ് വെയറാണ് Tupi
- c) Gnu-Linux-ലെ പ്രധാന ദ്വിമാനആനിമേഷൻസോഫ്റ്റ് വെയറാണ്Tupi
- d) Gnu-Linux-ലെ പ്രധാന ത്രിമാനആനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ് വെയറാണ് Tupi

ഉത്തരം. c) Gnu-Linux-ലെ പ്രധാന ദ്വിമാനആനിമേഷൻസോഫ്റ്റ് വെയറാണ്Tupi

സെറ്റ് 2

- a) File-->New-->New project-എന്ന ക്രമത്തിൽ ക്യാൻവാസ് ജാലകം തുറക്കാം
- b) File-->New -എന്ന ക്രമത്തിൽ ക്യാൻവാസ് ജാലകം തുറക്കാം
- c)File -->Open -എന്ന ക്രമത്തിൽ ക്യാൻവാസ് ജാലകം തുറക്കാം
- d)File -->Open Project -എന്ന ക്രമത്തിൽ ക്യാൻവാസ് ജാലകം തുറക്കാം

ഉത്തരം.a) File-->New-->New project-എന്ന ക്രമത്തിൽ ക്യാൻവാസ് ജാലകം തുറക്കാം

സെറ്റ് 3

- a)Tupi-യിൽ വരച്ച് object Selection tool പ്രകാരം സെലക്ട് ചെയ്യുമ്പോൾ അനേകം സെലക്ഷൻ നോഡുകൾ കാണുന്ന ചിത്രത്തെ ഒന്നിച്ചു ചലിപ്പിക്കാൻ മൗസ്ഉപയോഗിക്കാം
- b)Tupi-യിൽ വരച്ച് object Selection tool പ്രകാരം സെലക്ട് ചെയ്യുമ്പോൾ അനേകം സെലക്ഷൻ നോഡുകൾ കാണുന്ന ചിത്രത്തെ ഒന്നിച്ചു

ചലിപ്പിക്കാൻ ആരോ കീ ഉപയോഗിക്കാം

c)Tupi-യിൽ വെച്ച് object Selection tool പ്രകാരം സെലക്ട് ചെയ്യുമ്പോൾ അനേകം സെലക്ഷൻ നോഡുകൾ കാണുന്ന ചിത്രത്തെ ഒന്നിച്ചു ചലിപ്പിക്കാൻ Shift കീ ഉപയോഗിക്കാം

d) Tupi-യിൽ വെച്ച് object Selection tool പ്രകാരം സെലക്ട് ചെയ്യുമ്പോൾ അനേകം സെലക്ഷൻ നോഡുകൾ കാണുന്ന ചിത്രത്തെ ഒന്നിച്ചു ചലിപ്പിക്കാൻ Ctrl കീ ഉപയോഗിക്കാം

ഉത്തരം. b)Tupi-യിൽ വെച്ച് object Selection tool പ്രകാരം സെലക്ട് ചെയ്യുമ്പോൾ അനേകം സെലക്ഷൻനോഡുകൾ കാണുന്ന ചിത്രത്തെ ഒന്നിച്ചു ചലിപ്പിക്കാൻ ആരോ കീ ഉപയോഗിക്കാം

സെറ്റ് 4

a)Tupi പ്രോജക്ട് ഫയലിനെ സേവ് ചെയ്യാൻ File-->Save -ഉപയോഗിക്കാം

b)Tupi പ്രോജക്ട് ഫയലിനെ സേവ് ചെയ്യാൻ File-->Save as -ഉപയോഗിക്കാം

c)Tupi പ്രോജക്ട് ഫയലിനെ സേവ് ചെയ്യാൻ File-->Save project -ഉപയോഗിക്കാം

d)Tupi പ്രോജക്ട് ഫയലിനെ സേവ് ചെയ്യാൻ File-->export project -ഉപയോഗിക്കാം

ഉത്തരം. c)Tupi പ്രോജക്ട് ഫയലിനെ സേവ് ചെയ്യാൻ File-->Save project -ഉപയോഗിക്കാം

2.ആനിമേഷൻ സിനിമാ നിർമ്മാണം.

Level of Question: AVERAGE

സെറ്റ് 1

a)ആദ്യമായി വിശദമായ സ്റ്റോറി ബോർഡ് തയ്യാറാക്കണം

b)ആദ്യമായി Graphic-->Tupi എന്ന് തുറക്കുക

c)ആദ്യമായി FPS ക്രമപ്പെടുത്തുക

d)ആദ്യമായി ക്യാൻവാസ് ഉൾപ്പെടുത്തുക

ഉത്തരം. a)ആദ്യമായി വിശദമായ സ്റ്റോറി ബോർഡ് തയ്യാറാക്കണം

സെറ്റ് 2

a)Tupi യി ലേക്ക് സ്റ്റോറിബോർഡിനനുസരിച്ച് തയ്യാറാക്കിയ ചിത്ര ഫയലുകളെ Insert ചെയ്യുക

b) Tupi യി ലേക്ക് സ്റ്റോറിബോർഡിനനുസരിച്ച് തയ്യാറാക്കിയ ചിത്ര ഫയലുകളെ Import ചെയ്യുക

c)Tupi യി ലേക്ക് സ്റ്റോറിബോർഡിനനുസരിച്ച് തയ്യാറാക്കിയ ചിത്ര ഫയലുകളെ Copy ചെയ്യുക

d)Tupi യി ലേക്ക് സ്റ്റോറിബോർഡിനനുസരിച്ച് തയ്യാറാക്കിയ ചിത്ര ഫയലുകളെ Paste ചെയ്യുക

ഉത്തരം. a)Tupi യി ലേക്ക് സ്റ്റോറിബോർഡിനനുസരിച്ച് തയ്യാറാക്കിയ ചിത്ര ഫയലുകളെ Insert ചെയ്യുക

സെറ്റ് 3

a)പശ്ചാത്തല ചിത്രം Frame mode-ലും മറ്റുചിത്രഭാഗങ്ങളെ Background mode-ലും ആക്കി യോജിപ്പിച്ച് ഫ്രെയിമിനെ മറ്റു ഫ്രെയിമുകളിലേക്ക് ഉൾപ്പെടുത്തുക

- b)പശ്ചാത്തല ചിത്രം Background mode-ലും മറ്റുചിത്രഭാഗങ്ങളെ Frame mode-ലും ആക്കി യോജിപ്പിച്ച് ഫ്രെയിമിനെ മറ്റു ഫ്രെയിമുകളിലേക്ക് ഉൾപ്പെടുത്തുക
 - c)പശ്ചാത്തല ചിത്രത്തേയും മറ്റുചിത്രഭാഗങ്ങളെയും Frame mode-ൽ ആക്കി യോജിപ്പിച്ച് ഫ്രെയിമിനെ മറ്റു ഫ്രെയിമുകളിലേക്ക് ഉൾപ്പെടുത്തുക
 - d)പശ്ചാത്തല ചിത്രത്തേയും മറ്റുചിത്രഭാഗങ്ങളെയും Background mode-ൽ ആക്കി യോജിപ്പിച്ച് ഫ്രെയിമിനെ മറ്റു ഫ്രെയിമുകളിലേക്ക് ഉൾപ്പെടുത്തുക
- ഉത്തരം. b)പശ്ചാത്തല ചിത്രം Background mode-ലും മറ്റുചിത്രഭാഗങ്ങളെ Frame mode-ലും ആക്കി യോജിപ്പിച്ച് ഫ്രെയിമിനെ മറ്റു ഫ്രെയിമുകളിലേക്ക് ഉൾപ്പെടുത്തുക

സെറ്റ് 4

- a) ഓരോ ഫ്രെയിമിലും അനിമേഷനു വേണ്ട മാറ്റം വരുത്തി പ്രവർത്തിപ്പിച്ച് ഫയൽ മറ്റ് ആപ്ലിക്കേഷനുകളിലും പ്രവർത്തിപ്പിക്കാനായി save ചെയ്യുക
 - b) ഓരോ ഫ്രെയിമിലും അനിമേഷനു വേണ്ട മാറ്റം വരുത്തി പ്രവർത്തിപ്പിച്ച് ഫയൽ മറ്റ് ആപ്ലിക്കേഷനുകളിലും പ്രവർത്തിപ്പിക്കാനായി Export ചെയ്യുക
 - c) ഓരോ ഫ്രെയിമിലും അനിമേഷനു വേണ്ട മാറ്റം വരുത്തി പ്രവർത്തിപ്പിച്ച് ഫയൽ മറ്റ് ആപ്ലിക്കേഷനുകളിലും പ്രവർത്തിപ്പിക്കാനായി import ചെയ്യുക
 - d) ഓരോ ഫ്രെയിമിലും അനിമേഷനു വേണ്ട മാറ്റം വരുത്തി പ്രവർത്തിപ്പിച്ച് ഫയൽ മറ്റ് ആപ്ലിക്കേഷനുകളിലും പ്രവർത്തിപ്പിക്കാനായി copy ചെയ്യുക
- ഉത്തരം. b) ഓരോ ഫ്രെയിമിലും അനിമേഷനു വേണ്ട മാറ്റം വരുത്തി പ്രവർത്തിപ്പിച്ച് ഫയൽ മറ്റ് ആപ്ലിക്കേഷനുകളിലും പ്രവർത്തിപ്പിക്കാനായി Export ചെയ്യുക

7..വിവരങ്ങൾ പങ്കുവെയ്യാം

Question Type:Multiple Choice

Level of Question:EASY

1)IP വിലാസം കണ്ടെത്താൻ നെറ്റ് വർക്ക് മോണിറ്റർ അപ് ലെറ്റിൽ right click ചെയ്ത് എടുക്കേണ്ട option

- a) enable net working b) enable notifications
- c)connection information d)edit connections

ഉത്തരം. c)connection information

Level of Question:Difficult

2)IP വിലാസം ശരിയായി സെറ്റു ചെയ്യുവാൻ Edit connection-ൽ മാനുവൽ method സ്വീകരിക്കാൻ ക്ലിക്ക് ചെയ്യേണ്ട ഐക്കൺ

- a)wired b)802.1*security

c)IPV4 settings d)IPV6 settings

ഉത്തരം. c)IPV4 settings

Level of Question:Easy

3)UTB കേബിളിൽ നിറങ്ങക്കുന്നുണ്ടെന്ന് എത്ര ജോടി വയറുകൾ ഉണ്ട്?

a)8 b)4 c)6 d)12

ഉത്തരം. b)4

Level of Question:Easy

4)



ഇത് ഏന്തിന്റെ ചിത്രമാണ്?

- a) നെറ്റ് വർക്ക് ഇന്റർഫേസ് കാർഡ്
- b)മോഡം
- c)റൂട്ടർ
- d)അഡാപ്റ്റർ

ഉത്തരം. a) നെറ്റ് വർക്ക് ഇന്റർഫേസ് കാർഡ്

Level of Question:Average

5) ഫയലുകൾ പക് വെയ്ക്കാൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന പ്രോട്ടോക്കോൾ

- a)SSH
- b)DHCP
- d)MANUAL
- d)AD-HOK

ഉത്തരം. a)SSH

Question Type:Very Short Answer

Level of Question:AVERAGE

1)ലാബിലെ കമ്പ്യൂട്ടറുകളുമായി ഘടിപ്പിക്കേണ്ട ബാഹ്യനെറ്റ് വർക്ക് ഉപകരണങ്ങൾ

- A)ഹബ്
- B)മോഡം
- C)ഇഗ്മർ നെറ്റ് കാർഡ്
- D)വെബ് ക്യാം

ഉത്തരം. A)ഹബ് B)മോഡം

Level of Question:AVERAGE

2)



ചിത്രത്തിന് അനുയോജ്യമായ പേരുകൾ

- a)ഹബ്
- b)മോഡം
- c)സ്വിച്ച്
- d)കണക്ടർ

ഉത്തരം. a)ഹബ്
c)സ്വിച്ച്

Level of Question: AVERAGE

3) BSNL ഇന്റർനെറ്റ് കണക്ഷൻ ഉപയോഗിക്കുന്നവർ Ip അഡ്രസ്സ് സ്ഥിരമായി സെറ്റുചെയ്യുമ്പോൾ edit connection ജാലകത്തിൽ 192.168.1.1 എന്ന് നൽകേണ്ട കോളങ്ങൾ

- a)Gate way
- b) Address
- c)Net mask
- d) DNS Server

ഉത്തരം. a)Gate way d) DNS Server

Question Type: Short Answer

Level of Question: AVERAGE

1)ഫയൽ പങ്കുവയ്ക്കൽ-(പ്രവർത്തനം)
സെറ്റ്-1

- a)നാം ഉപയോഗിക്കുന്ന സിസ്റ്റത്തിൽinternet ->connect to server ക്ലിക്കുചെയ്യണം.
- b)നാം ഉപയോഗിക്കുന്ന സിസ്റ്റത്തിൽsystem->connect to server ക്ലിക്കുചെയ്യണം
- c)നാം ഉപയോഗിക്കുന്ന സിസ്റ്റത്തിൽplaces->connect to server ക്ലിക്കുചെയ്യണം
- d)നാം ഉപയോഗിക്കുന്ന സിസ്റ്റത്തിൽadministration->connect to server ക്ലിക്കുചെയ്യണം

ഉത്തരം.c)നാം ഉപയോഗിക്കുന്ന സിസ്റ്റത്തിൽplaces->connect to server ക്ലിക്കുചെയ്യണം

സെറ്റ്-2

- a)Server type SSH എന്ന് സെലക്ട് ചെയ്യുക
- b)Server type FTP എന്ന് സെലക്ട് ചെയ്യുക
- c)Server type PUBLIC TAP എന്ന് സെലക്ട് ചെയ്യുക
- d)Server type COSTOM LOCATION എന്ന് സെലക്ട് ചെയ്യുക

ഉത്തരം.a)Server type SSH എന്ന് സെലക്ട് ചെയ്യുക

സെറ്റ്-3

- a)server എന്നയിടത്ത് നാം കണ്ടത് ചെയ്യാനുദ്ദേശിക്കുന്ന സിസ്റ്റത്തിന്റെ IP വിലാസം നൽകി ഫോൾഡർ path നൽകുക
 - b)server എന്നയിടത്ത് നമ്മുടെ സിസ്റ്റത്തിന്റെ IP വിലാസം നൽകി ഫോൾഡർ path നൽകുക
 - c)server എന്നയിടത്ത് നാം കണ്ടത് ചെയ്യാനുദ്ദേശിക്കുന്ന സിസ്റ്റത്തിന്റെ യൂസർ വിലാസംനൽകി ഫോൾഡർ path നൽകുക
 - d)server എന്നയിടത്ത് നമ്മുടെ സിസ്റ്റത്തിന്റെ യൂസർവിലാസം നൽകി ഫോൾഡർ path നൽകുക
- ഉത്തരം. a)server എന്നയിടത്ത് നാം കണ്ടത് ചെയ്യാനുദ്ദേശിക്കുന്ന സിസ്റ്റത്തിന്റെ IP വിലാസം നൽകി ഫോൾഡർ path നൽകുക

സെറ്റ്-4

- a)User name എന്ന സ്ഥാനത്ത് നമ്മുടെ സിസ്റ്റത്തിന്റെയൂസർ നാമം നൽകി connect click ചെയ്യുക
- b)User name എന്ന സ്ഥാനത്ത് നാം കണ്ടത് ചെയ്യാൻ ഉദ്ദേശിക്കുന്ന സിസ്റ്റത്തിന്റെ യൂസർ നാമം നൽകി connect click ചെയ്യുക
- c)User name എന്ന സ്ഥാനത്ത് നമ്മുടെ സിസ്റ്റത്തിന്റെ IP വിലാസം നൽകി connect click ചെയ്യുക
- d)User name എന്ന സ്ഥാനത്ത് നാം കണ്ടത് ചെയ്യാൻ ഉദ്ദേശിക്കുന്ന സിസ്റ്റത്തിന്റെ IP വിലാസംനൽകി connect click ചെയ്യുക

ഉത്തരം. b)User name എന്ന സ്ഥാനത്ത് നാം കണ്ടത് ചെയ്യാൻ ഉദ്ദേശിക്കുന്ന സിസ്റ്റത്തിന്റെ യൂസർ നാമം നൽകി connect click ചെയ്യുക

Level of Question:Average

2.ഐ.പി വിലാസം സ്ഥിരമായി സെറ്റു ചെയ്യൽ സെറ്റ്.1

- a)നെറ്റ് വർക്ക്മോണിറ്റർ അപ്പ് ലെറ്റിൽ right click ചെയ്ത് connection information ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
- b)നെറ്റ് വർക്ക്മോണിറ്റർ അപ്പ് ലെറ്റിൽ right click ചെയ്ത് Enable networking ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
- c)നെറ്റ് വർക്ക്മോണിറ്റർ അപ്പ് ലെറ്റിൽ right click ചെയ്ത് Edit connections ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
- d)നെറ്റ് വർക്ക്മോണിറ്റർ അപ്പ് ലെറ്റിൽ right click ചെയ്ത് Enable notifications ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക

ഉത്തരം.c)നെറ്റ് വർക്ക്മോണിറ്റർ അപ്പ് ലെറ്റിൽ right click ചെയ്ത് Edit connections ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക

സെറ്റ്.2

- a)wired എന്ന ടാബിൾ ലഭ്യമായ connection സെലക്ട് ചെയ്ത് Add ബട്ടൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുന്നു
- b)wired എന്ന ടാബിൾ ലഭ്യമായ connection സെലക്ട് ചെയ്ത് Edit ബട്ടൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുന്നു
- c)VPN എന്ന ടാബിൾ ലഭ്യമായ connection സെലക്ട് ചെയ്ത് Edit ബട്ടൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുന്നു
- d)DSL എന്ന ടാബിൾ ലഭ്യമായ connection സെലക്ട് ചെയ്ത് Add ബട്ടൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുന്നു

ഉത്തരം. b)wired എന്ന ടാബിൾ ലഭ്യമായ connection സെലക്ട് ചെയ്ത് Edit ബട്ടൺ

ക്ലിക്ക് ചെയ്യുന്നു

സെറ്റ്.3

- a)IPV4 Settings എന്ന ടാബിൾ Method -നു നേരെ AutomaticDHCP സെലക്ട് ചെയ്ത് Add ബട്ടൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുന്നു
- b)IPV4 Settings എന്ന ടാബിൾ Method -നു നേരെ Manual സെലക്ട് ചെയ്ത് Add ബട്ടൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുന്നു
- c)Wired എന്ന ടാബിൾ Method -നു നേരെ AutomaticDHCP സെലക്ട് ചെയ്ത് Add ബട്ടൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുന്നു
- d)IPV6Settings എന്ന ടാബിൾ Method -നു നേരെ Manual സെലക്ട് ചെയ്ത് Add ബട്ടൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുന്നു

ഉത്തരം. b)IPV4 Settings എന്ന ടാബിൾ Method -നു നേരെ Manual സെലക്ട് ചെയ്ത് Add ബട്ടൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുന്നു

സെറ്റ്.4

- a)Address,Netmask, എന്നിവ നൽകി Apply ബട്ടൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുന്നു
- b)Address, Gateway,DNS Server എന്നിവ നൽകി Apply ബട്ടൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുന്നു
- c)Address,Netmask,DNS Server എന്നിവ നൽകി Apply ബട്ടൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുന്നു
- d)Address,Netmask, Gateway,DNS Server എന്നിവ നൽകി Apply ബട്ടൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുന്നു

ഉത്തരം.d)Address,Netmask, Gateway,DNS Server എന്നിവ നൽകി Apply ബട്ടൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുന്നു

8.നമുക്കൊരു വെബ് സൈറ്റ്

Question Type:Multiple Choice

Level of Question:EASY

1) Kompozer എന്ന സോഫ്റ്റ് വെയർ ഏതു വിഭാഗത്തിൽ പെടുന്നു

- a)html editor
- b)web site
- c)web page
- d)traffic software

ഉത്തരം. a)html editor

Level of Question:Average

2)kompozer ൽ തയ്യാറാക്കിയ ഒരു ടേബിളിലെ സെല്ലുകൾ ഒരുമിച്ചു ചേർക്കുന്നതിന് സെല്ലുകൾ സെലക്ട് ചെയ്തതിനുശേഷം സ്വീകരി കേണ്ട മാർഗം

- a)table-->join cells
- b)table--> merged cells
- c)table-->join selected cells
- d)table--> addcells

ഉത്തരം. c)table-->join selected cells

Level of Question:Average

3)ഒരേ സമയം പല പ്രോഗ്രാമുകളും മറ്റുള്ളവർക്ക് ഉപയോഗിക്കാൻ കഴിയും വിധം ക്രമ ഘടനയിലുള്ള കമ്പ്യൂട്ടറുകളെ വിളിക്കുന്ന പേര്

- a)സെർവർ b)ക്ലൈന്റ്
- c)ഡെസ്ക് ടോപ്പ് d)പാം ടോപ്പ്

ഉത്തരം. a)സെർവർ

Level of Question:Average

4)വെബ് കണ്ടന്റ് മാനേജ്മെന്റ് സിസ്റ്റത്തിൽ ഉൾപ്പെടാത്ത സോഫ്റ്റ്‌വെയർ

- a)സെർവർ b)ഡ്രൂപ്പൽ
- c)ജൂംപ് d)കമ്പോസർ

ഉത്തരം. d)കമ്പോസർ

Level of Question:Average

5)കമ്പോസറിൽ html ടാഗുകൾ ഉൾപ്പെടുത്താൻ ക്ലിക്ക് ചെയ്യേണ്ട ടാബ്

- a)File b) Link
- c)text d)source

ഉത്തരം. d)source

Question Type:Very Short Answer

Level of Question:AVERAGE

1. ഒരു ചിത്ര ഫയലിനെ html ഫയലിൽ ഉൾപ്പെടുത്താൻ relative path രീതി സ്വീകരിക്കുന്നതുകൊണ്ടുള്ള മെച്ചം
 - a) നൽകിയാൽ മതി.
 - b) നൽകിയാൽ മതി.
 - c) സിസ്റ്റം മാറിയാലും സ്ഥാനം മാറിയാലും img src എന്ന ലിങ്ക് മാത്രം പ്രവർത്തിക്കും.
 - d) സിസ്റ്റം മാറിയാലും സ്ഥാനം മാറിയാലും എല്ലാ ലിങ്കുകളും പ്രവർത്തിക്കും.

ഉത്തരം. a) നൽകിയാൽ മതി.
 d) സിസ്റ്റം മാറിയാലും സ്ഥാനം മാറിയാലും എല്ലാ ലിങ്കുകളും പ്രവർത്തിക്കും.

Level of Question:Easy

2. താഴെ പറയുന്നവയിൽ html എഡിറ്ററുകൾ ഏതെല്ലാം?
 - a) Mozilla
 - b) Kompoze
 - c)Apache
 - d) Quanta Plus

ഉത്തരം. b) KompoZer, d) Quanta Plus

Level of Question:AVERAGE

3. കമ്പോസറിൽ തയ്യാറാക്കിയ school.html എന്ന ഫയലിനെ വെബ് ബ്രൗസറിലൂടെ കാണുന്നതിന് സ്വീകരിക്കേണ്ട മാർഗം

പേസ്റ്റ് a) school.html എന്ന ഫയൽ ഫയൽ സിസ്റ്റത്തിലെ www/var എന്ന ഫോൾഡറിൽ

ചെയ്യുക.

പേസ്റ്റ് b) school.html എന്ന ഫയൽ ഫയൽ സിസ്റ്റത്തിലെ var/www എന്ന ഫോൾഡറിൽ

ചെയ്യുക.

c) ബ്രൗസറിന്റെ അഡ്രസ് ബാറിൽ school.html എന്ന് ടൈപ്പ് ചെയ്ത് എന്റർ കീ അമർത്തുക

d) ബ്രൗസറിന്റെ അഡ്രസ് ബാറിൽ local host/school.html എന്ന് ടൈപ്പ് ചെയ്ത് എന്റർ

കീ അമർത്തുക

ഉത്തരം. b) school.html എന്ന ഫയൽ ഫയൽ സിസ്റ്റത്തിലെ var/www എന്ന ഫോൾഡറിൽ പേസ്റ്റ്

ചെയ്യുക.

d) ബ്രൗസറിന്റെ അഡ്രസ് ബാറിൽ local host/school.html എന്ന് ടൈപ്പ് ചെയ്ത് എന്റർ കീ അമർത്തുക

Question Type:Short Answer

Level of Question:AVERAGE

കമ്പോസർ

സെറ്റ് 1

a) കമ്പോസർ സിമുലേഷൻ വിഭാഗത്തിൽപ്പെട്ട ഒരു സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്

b) കമ്പോസർ html editor വിഭാഗത്തിൽപ്പെട്ട ഒരു സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്

c) കമ്പോസർ ഗ്രാഫിക് വിഭാഗത്തിൽപ്പെട്ട ഒരു സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്

d) കമ്പോസർ ആനിമേഷൻ വിഭാഗത്തിൽപ്പെട്ട ഒരു സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്

ഉത്തരം. b) കമ്പോസർ html editor വിഭാഗത്തിൽപ്പെട്ട ഒരു സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്

സെറ്റ് 2

a) Application → Internet → KompoZer എന്ന രീതിയിൽ ജാലകം തുറക്കാം

b) Application → Programming → KompoZer എന്ന രീതിയിൽ ജാലകം തുറക്കാം

c) Application → Graphics → KompoZer എന്ന രീതിയിൽ ജാലകം തുറക്കാം

d)Application → Education → KompoZer എന്ന രീതിയിൽ ജാലകം തുറക്കാം

ഉത്തരം. b) Application → Programming → KompoZer എന്ന രീതിയിൽ ജാലകം തുറക്കാം

സെറ്റ് 3

a) html ടാഗ് ഉപയോഗിച്ച് KompoZer ൽ കൂട്ടിച്ചേർക്കൽ നടത്താം

b) html ടാഗ് ഉപയോഗിച്ച് KompoZer ൽ കൂട്ടിച്ചേർക്കൽ നടത്താൻ കഴിയില്ല.

c) KompoZer ൽ വെബ് പേജ് തയ്യാറാക്കാൻ html ടാഗ് അറിഞ്ഞിരിക്കണം

d) html ടാഗുകൾക്ക് KompoZer ൽ സ്ഥാനമില്ല.

ഉത്തരം. a) html ടാഗ് ഉപയോഗിച്ച് KompoZer ൽ കൂട്ടിച്ചേർക്കൽ നടത്താം

സെറ്റ് 4

a) KompoZer ൽ ഒരു വെബ് പേജിൽനിന്ന് മറ്റൊരു വെബ് പേജിലേക്ക് ലിങ്ക് നൽകാൻ കഴിയില്ല.

b)KompoZer ൽ ഒരു വെബ് പേജിൽനിന്ന് മറ്റൊരു വെബ് പേജിലേക്ക് ലിങ്ക് നൽകാൻ

- insert--> link ക്ലിക്ക് ചെയ്താൽ മതി
- c)KompoZer ൽ ഒരു വെബ് പേജിൽനിന്ന് മറ്റൊരു വെബ് പേജിലേക്ക് ലിങ്ക് നൽകാൻ ലിങ്ക് നൽകേണ്ട വാക്ക് select ചെയ്ത് insert--> link ക്ലിക്ക് ചെയ്താൽ മതി
- d)KompoZer ൽ ഒരു വെബ് പേജിൽനിന്ന് മറ്റൊരു വെബ് പേജിലേക്ക് ലിങ്ക് നൽകാൻ insert--> hyperlink ക്ലിക്ക് ചെയ്താൽ മതി

ഉത്തരം. c)KompoZer ൽ ഒരു വെബ് പേജിൽനിന്ന് മറ്റൊരു വെബ് പേജിലേക്ക് ലിങ്ക് നൽകാൻ ലിങ്ക് നൽകേണ്ട വാക്ക് select ചെയ്ത് insert--> link ക്ലിക്ക് ചെയ്താൽ മതി

9.ലോകം കൈക്കുന്നിട്ടിൽ

Question Type:Multiple Choice

Level of Question:Average

- Stellerium സോഫ്റ്റ് വെയറിൽ പ്രോഗ്രാം ഭാഷ മലയാളമാക്കാൻ ക്ലിക്ക് ചെയ്യേണ്ട ടൂൾ

a) Search window	b) Location window
c) Help tool	d) Configuration window

ഉത്തരം. d) Configuration window

Level of Question:Average

- Stellerium സോഫ്റ്റ് വെയറിൽ ധ്രുവ നക്ഷത്രത്തെ ഏത് നക്ഷത്ര ഗണത്തിലാണ് കാണാൻ കഴിഞ്ഞത്

a) Orion	b) Ursa minor
C) Leo	d) Virgo

ഉത്തരം. b) Ursa minor

Level of Question:EASY

- Stellerium സോഫ്റ്റ് വെയർ തുറക്കാൻ സ്വീകരിക്കേണ്ട മാർഗം

a) application → science --> Stellerium
b) application → education --> Stellerium
c) application → programme --> Stellerium
d) application → graphics --> Stellerium

ഉത്തരം. a) application → science --> Stellerium

Level of Question:EASY

- Ktech Lab ഓപ്പൺ ചെയ്യാൻ സ്വീകരിക്കേണ്ട മാർഗം

a) application → science --> Ktech Lab
b) application → education --> Ktech Lab

- c) application → programme --> Ktech Lab
- d) application → graphics -->Ktech Lab
- ഉത്തരം. b) application → education --> Ktech Lab

Level of Question:EASY

- 5. Geo gibra യിൽ തയ്യാറാക്കുന്ന നിർമ്മിതികളെ വെബ്സൈറ്റിൽ ചേർക്കുന്നതിന് അതിനെ ഏത് ഫയൽ ഫോർമാറ്റിലേക്കാണ് മാറ്റേണ്ടത്
 - a) .ggb b) .png
 - c) .html d) .flv
 - ഉത്തരം. c) .html

Question Type:Very Short Answer

Level of Question:AVERAGE

- 1. ആകാശ പ്രതിഭാസങ്ങൾ കണ്ടറിയാനുള്ള സോഫ്റ്റ് വെയറുകളിൽ ഉൾപ്പെടുന്നവ.
 - a) K star b) Marble
 - c) Stellerium d) Xr map
 - ഉത്തരം. a) K star c) Stellerium

Level of Question:Easy

- 2. Stellerium ജാലകത്തിൽ ദിവസവും സമയവും ക്രമീകരിക്കാൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന ടൂളുകൾ
 - a) Default box b) Date/time tool
 - c) F4 key d) F5 key
 - ഉത്തരം. b) Date/time tool d) F5 key

Level of Question:Difficult

- 3. Stellerium ജാലകത്തിൽ പകൽ സമയം നക്ഷത്രങ്ങളെ ദൃശ്യമാക്കാൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന ടൂളുകൾ

a) Ground tool,	b) Night mode tool
c) Atmosphere tool	d Full screen mode tool

 ഉത്തരം. b) Night mode tool c) Atmosphere tool

Question Type:Short Answer

Level of Question:AVERAGE

1. സ്പെല്ലേരിയം

സെറ്റ് 1

- a) Stellerium ഒരു ഗ്രാഫിക് സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്
- b) Stellerium ഒരു സിമുലേഷൻ സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്
- c) Stellerium ഒരു ഭൂവിവര സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്
- d) Stellerium ഒരു അനിമേഷൻ സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്
- ഉത്തരം. b) Stellerium ഒരു സിമുലേഷൻ സോഫ്റ്റ് വെയറാണ്

സെറ്റ് 2

- a) application → science --> Stellerium എന്ന രീതിയിൽ open ചെയ്യാം.

- b) application → education --> Stellerium എന്ന രീതിയിൽ open ചെയ്യാം.
- c) application → programme --> Stellerium എന്ന രീതിയിൽ open ചെയ്യാം.
- d) application → graphics --> Stellerium എന്ന രീതിയിൽ open ചെയ്യാം.

ഉത്തരം. a) application → science --> Stellerium എന്ന രീതിയിൽ open ചെയ്യാം.
സെറ്റ് 3

- a) പ്രോഗ്രാം ഭാഷ മലയാളമാക്കാൻ Search window യിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യണം
- b) പ്രോഗ്രാം ഭാഷ മലയാളമാക്കാൻ Configuration window യിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യണം
- c) പ്രോഗ്രാം ഭാഷ മലയാളമാക്കാൻ Location window യിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യണം
- d) പ്രോഗ്രാം ഭാഷ മലയാളമാക്കാൻ Date/time window യിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യണം

ഉത്തരം. b) പ്രോഗ്രാം ഭാഷ മലയാളമാക്കാൻ Configuration window യിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യണം.
സെറ്റ് 4

- a) ഒരു നക്ഷത്ര ഗണത്തെ കണ്ടെത്താൻ Search window, കോൺസ്റ്റലേഷൻ സൂജുകൾ എന്നിവ ഉപയോഗപ്പെടുത്താം
- b) ഒരു നക്ഷത്ര ഗണത്തെ കണ്ടെത്താൻ Search window, അറ്റ്മോസ്ഫിയർ സൂജുകൾ എന്നിവ ഉപയോഗപ്പെടുത്താം
- c) ഒരു നക്ഷത്ര ഗണത്തെ കണ്ടെത്താൻ Search window, ലൊക്കേഷൻ സൂജുകൾ എന്നിവ ഉപയോഗപ്പെടുത്താം
- d) ഒരു നക്ഷത്ര ഗണത്തെ കണ്ടെത്താൻ ലൊക്കേഷൻ വിൻഡോ, കോൺസ്റ്റലേഷൻ സൂജുകൾ എന്നിവ ഉപയോഗപ്പെടുത്താം

ഉത്തരം. a) ഒരു നക്ഷത്ര ഗണത്തെ കണ്ടെത്താൻ Search window, കോൺസ്റ്റലേഷൻ സൂജുകൾ എന്നിവ ഉപയോഗപ്പെടുത്താം

Level of Question: AVERAGE

2. ഡയോഡും ബാറ്ററിയും ഉപയോഗിച്ചുള്ള ഫോർവേർഡ് ബയസിംഗ് സർക്യൂട്ട് നിർമ്മാണം.

സെറ്റ് 1

- a) application → science --> Ktech Lab എന്ന രീതിയിൽ ജാലകം തുറക്കുക
- b) application → education --> Ktech Lab എന്ന രീതിയിൽ ജാലകം തുറക്കുക
- c) application → programme --> Ktech Lab എന്ന രീതിയിൽ ജാലകം തുറക്കുക
- d) application → graphics --> Ktech Lab എന്ന രീതിയിൽ ജാലകം തുറക്കുക

ഉത്തരം. b) application → education --> Ktech Lab എന്ന രീതിയിൽ ജാലകം തുറക്കുക

സെറ്റ് 2

- a) File → New → Circuit തെരഞ്ഞെടുക്കുക
- b) File → New → Circuit തെരഞ്ഞെടുക്കുക
- c) File → New → Circuit തെരഞ്ഞെടുക്കുക
- d) File → New → Circuit തെരഞ്ഞെടുക്കുക

ഉത്തരം. a) File → New → Circuit തെരഞ്ഞെടുക്കുക

സെറ്റ് 3

- a) ബാറ്ററി, ഡയോഡ് എന്നിവ കമ്പോണന്റ് ടാബിൽ നിന്ന് ജാലകത്തിലേക്ക് ഡ്രാഗ് ചെയ്ത് വയ്ക്കുക
- b) ബാറ്ററി, ഡയോഡ് എന്നിവ പ്രൊജക്ട് ടാബിൽ നിന്ന് ജാലകത്തിലേക്ക് ഡ്രാഗ് ചെയ്ത് വയ്ക്കുക
- c) ബാറ്ററി, ഡയോഡ് എന്നിവ ഫ്ലോപാർട്സ് ടാബിൽ നിന്ന് ജാലകത്തിലേക്ക് ഡ്രാഗ് ചെയ്ത് വയ്ക്കുക
- d) ബാറ്ററി, ഡയോഡ് എന്നിവ ഐറ്റം എഡിറ്റർ ടാബിൽ നിന്ന് ജാലകത്തിലേക്ക് ഡ്രാഗ് ചെയ്ത് വയ്ക്കുക

ഉത്തരം. a) ബാറ്ററി, ഡയോഡ് എന്നിവ കമ്പോണന്റ് ടാബിൾ നിന്ന് ജാലകത്തിലേക്ക് ഡ്രാഗ് ചെയ്ത് വയ്ക്കുക

സെറ്റ് 4

a) ബാറ്ററി, ഡയോഡ് എന്നിവയുടെ വിജാതീയ ധ്രുവങ്ങൾ തമ്മിൽ ലീഡുകൾ ഉപയോഗിച്ച് ഘടിപ്പിക്കുക

b) ബാറ്ററി, ഡയോഡ് എന്നിവയുടെ സജാതീയ ധ്രുവങ്ങൾ തമ്മിൽ ലീഡുകൾ ഉപയോഗിച്ച് ഘടിപ്പിക്കുക

c) സർക്കിട്ടിൽ റസിസ്റ്റർ കൂടി ഉൾപ്പെടുത്തുക

d) സർക്കിട്ടിൽ കപ്പാസിറ്റർ കൂടി ഉൾപ്പെടുത്തുക

ഉത്തരം. b) ബാറ്ററി, ഡയോഡ് എന്നിവയുടെ സജാതീയ ധ്രുവങ്ങൾ തമ്മിൽ ലീഡുകൾ ഉപയോഗിച്ച് ഘടിപ്പിക്കുക
